

## Evento conclusivo del Progetto I4D3A2

## Workshop: Sicurezza & Innovazione nei Porti



### Promosso da:

Inail - Dipartimento innovazioni tecnologiche e sicurezza degli impianti, prodotti e insediamenti antropici (Dit)

Università degli Studi di Genova

### Segreteria

e-mail: [antonio.giovanetti@simulationteam.com](mailto:antonio.giovanetti@simulationteam.com)

Telefono: +39 3280044572

e-mail: [alberto.depaoli@simulationteam.com](mailto:alberto.depaoli@simulationteam.com)

Telefono: +39 3403092884



**Genova, 27 ottobre 2023**  
**Aula Magna Via Opera Pia 15 a**

Il settore portuale è da sempre caratterizzato da una serie di operazioni complesse e potenzialmente rischiose. La sicurezza degli operatori è una priorità e diventa essenziale sviluppare metodologie e soluzioni innovative che non solo prevenivano gli incidenti, ma anche aumentino la consapevolezza dei pericoli tra i lavoratori. Con questa visione, nasce I4D3A2.

Il progetto I4D3A2 è stato promosso dall'Inail attraverso il Bando ricerche BRIC ID 36/1 2019 ed è stato sviluppato dal Dipartimento di Ingegneria meccanica, energetica, gestionale e dei trasporti dell'Università degli Studi di Genova in collaborazione con il Dipartimento di Ingegneria civile, ambientale e architettura dell'Università degli Studi di Cagliari e il Dipartimento di Ingegneria Meccanica, Energetica e Gestionale dell'Università della Calabria.

Il progetto I4D3A2 ha dato vita ad un sistema all'avanguardia basato sul paradigma MS2G (Modeling Simulation & Serious Game), un ambiente virtuale immersivo ed intuitivo. Basato sul concetto di Strategic Engineering, un approccio avanzato che combina efficacemente Modeling & Simulation, Artificial Intelligence e Data Analytics per il supporto alle decisioni e con l'utilizzo combinato di tecnologie come Virtual ed eXtended Reality, è stato sviluppato un Serious Game specifico per l'addestramento degli operatori portuali. Tale soluzione è progettata con una profonda attenzione alla realtà operativa dei terminali ed ha il potere non solo di formare, ma anche di coinvolgere gli utenti, potenziando la loro percezione del pericolo.

Durante il workshop, saranno presentati nel dettaglio il modello di simulazione sviluppato ed i risultati dei test a cui gli operatori portuali sono stati sottoposti. I partecipanti avranno la possibilità di capire come le tecnologie innovative possano essere integrate in ambito portuale per migliorare efficienza e sicurezza del lavoro.

## PROGRAMMA

Ore 09.00	Registrazione partecipanti
Ore 9.30	Saluti istituzionali Prof. Agostino G. Bruzzone, Professore Ordinario DIME Università di Genova, Presidente Simulation Team, Strategos Council Chair, Presidente MIPET, Direttore Generale M&S Net Prof. Giorgio Roth, Preside della Scuola Politecnica Università di Genova, Professore Ordinario DICCA Università di Genova Ing. Felice Lombardo, Consigliere Ordine degli Ingegneri di Genova
Ore 10.00	Presentazione del progetto I4D3A2 Claudia Giliberti, Inail Agostino Bruzzone, DIME, Università di Genova
Ore 10:30	Risultati e Dimostrazione Interattiva I4D3A2
Ore 11:00	Break & On going Demonstration
Ore 11:30	Panel sulla Sicurezza nei Porti Virtual and Augmented Reality for Port Safety Agostino Bruzzone, Genoa University Major Accidents for Safety in Ports Gianfranco Fancello, Università di Cagliari Digitalization of Marine & Ports Giovanni Gambaro, RINA, TBC Simulation in Ports, Francesco Longo, MSC-LES Emerging Challenges in Ports and Extended Maritime Framework, Tomaso Vairo ASL Risks in Ports and Terminal Francesco Parodi, PSA Genoa Terminals, TBC Safety and Security in Ports & Training Giulio Piroddi, Genoa Coast Guard, TBC
Ore 12:30	Round Table: Discussione e Sviluppi futuri
Ore 13:00	Conclusione lavori