ALMA MATER STUDIORUM
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA
DIPARTIMENTO DI SCIENZE POLITICHE E SOCIALI

INAIL
ISTITUTO NAZIONALE PER L'ASSICURAZIONE CONTRO GLI INFORTUNI SUL LAVORO

I mondi nuovi della conoscenza e della comunicazione: il game

7 Febbraio 2020
Aula Poeti – Dipartimento di Scienze Politiche e Sociali
Strada Maggiore 45, Bologna

09:30 **Saluti istituzionali**

Sergio Iavicoli
(Direttore DiMeila Inail)

Mirko Degli Esposti
(Prorettore Vicario Università di Bologna)

Adriana Giannini
(Responsabile Servizio Prevenzione Collettiva e Sanità Pubblica Regione Emilia-Romagna)

Filippo Andreatta
(Direttore Dipartimento Scienze Politiche e Sociali, Università di Bologna)

Messaggio di saluto di **Francesca Puglisi**
(Sottosegretario Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali)

10.00 **"Sicuri si diventa!", un serious game realizzato attraverso una ricerca-azione sul territorio**

Sara Stabile, Rosina Bentivenga, Emma Pietrafesa (DiMeila Inail)
Il video gioco nella prospettiva del progetto di ricerca

Mara Bernardini (Regione Emilia-Romagna)

Davide Ferrari (Ausl di Modena)
Il ruolo di un videogioco nei corsi volti a promuovere salute e sicurezza sul lavoro

Pina Lalli, Claudia Capelli (Dipartimento di Scienze Politiche e Sociali, Università di Bologna) e **Gaia Farina** (Università di Padova)
Gaming, ascolto e apprendimento: i nuovi linguaggi della comunicazione sociale

11.15 **Coffee break**

11.30 **Tavola rotonda: Gamification, apprendimento e pubblica utilità: un trinomio possibile?**

Coordina **Antonella Mascio**
(CoMediaS, centro di ricerca su Comunicazione, media e spazio pubblico, Dipartimento di Scienze Politiche e Sociali, Università di Bologna)

Giovanni Burgio (Dipartimento di Scienze e Tecnologie Agroalimentari, Università di Bologna) e **Olivier Goudinot** (Institut supérieur de Sciences Agronomiques, France)
Una sfida di digital learning per imparare a pensare in modo complesso l'agroecologia

Elvira Cicognani (Dipartimento di Psicologia, Università di Bologna): Benefici e limiti del gaming nella formazione

Andrea Dresseno (Archivio Videoludico, Cineteca di Bologna): Media in dialogo. Laboratori tra film e videogame

Roberto Grandi (Istituzione Bologna Musei): Perché un videogioco sui musei

Marco Lombardo (Assessore Politiche del Lavoro Comune di Bologna) La sicurezza del lavoro nel nuovo protocollo appalti del Comune di Bologna

Andrea Montuschi (Indici Opponibili): Dinamiche di gioco, dallo sviluppo all'utente finale

Evento organizzato nell'ambito del Bando Bric 2016 finanziato dall'Inail ID 48 "Sicuri si diventa: a scuola di sicurezza nei percorsi di alternanza scuola-lavoro"

SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA
Azienda Unità Sanitaria Locale di Modena

SISTEMA SANITARIO REGIONALE
ASL VITERBO

asur marche area vasta n. 4