

Dov'è il doppione

Regolamento

Dov'è il doppione è stato ideato per stimolare nei ragazzi l'acquisizione di conoscenze sulle misure di primo soccorso in caso di incidente domestico. La metodologia riprende alcuni aspetti di un noto gioco da tavolo.

Scopo del Gioco

Trovare la coppia di figure uguali e saper rispondere correttamente alla domanda riguardante i principi di primo soccorso.

Contenuto del gioco

N. 14 coppie di carte.

Inoltre, è allegato un elenco esemplificativo di domande che l'arbitro può porre sull'argomento nel corso del gioco (Testi di riferimento: Bianchi AR, a cura di. La casa e i suoi pericoli. Interventi di primo soccorso negli incidenti domestici. Roma: ISPESL; 2004. ISBN 978-88-6230-000-1; Bianchi AR, a cura di. La salute e la sicurezza del bambino. Roma: ISPESL; 2007. ISBN 978-88-6230-010-0).

Svolgimento del gioco

Richiede concentrazione e memoria.

Si può giocare da soli o dividendosi in due squadre.

All'inizio del gioco, disporre tutte le carte su un tavolo, con l'immagine coperta.

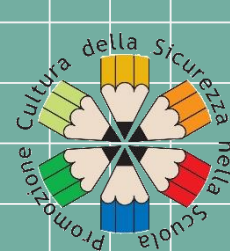
A turno i giocatori (o la squadra) gireranno due carte per volta, facendole vedere anche agli avversari.

Chi trova la coppia di figure uguali, prende le carte e può giocare di nuovo solo se saprà rispondere ad una domanda riguardante la misura di primo soccorso che può essere legata all'immagine rappresentata. Se il giocatore (o la squadra) risponde correttamente si aggiudica le due carte, altrimenti passa la mano. Chi sbaglia, ricopre le carte che ha girato rimettendole sul tavolo nella loro posizione originale e il turno passa al giocatore successivo (o all'altra squadra).

I primi turni del gioco hanno un andamento ovviamente casuale.

Man mano che le carte vengono scoperte e rimesse in gioco, i giocatori/le squadre dovrebbero iniziare a ricordare la posizione di alcune e tentare quindi di comporre le coppie.

Quando tutte le coppie sono state ricostruite, si contano le carte in mano ad ogni giocatore e vince chi ne ha in numero maggiore.



Dov'è il doppione

Allegato 1

Elenco di domande sulle misure di primo soccorso.

Le domande di seguito riportate sono solo un esempio di quelle che l'arbitro del gioco può porre sull'argomento.

LA FERITA

- Che cosa devo fare se mi ferisco?
- Con che cosa mi posso ferire?

LA DISINFEZIONE

- Perché si deve disinfettare la ferita?
- Conosci qualche disinfettante?

L'ARMADIETTO DI PRIMO SOCCORSO

- Dove si deve tenere l'armadietto di primo soccorso?
- Cosa si deve tenere nell'armadietto di primo soccorso?

IL 118

- Chi si deve chiamare se qualcuno si infortuna?
- Conosci altri numeri di emergenza?

L'EMORRAGIA

- Che cosa vuol dire emorragia?
- A cosa serve un laccio emostatico?
- Che cos'è l'epistassi?

IL BERNOCCOLO

- Cosa succede se ricevo un colpo in testa?
- Cosa si deve applicare sul bernoccolo?

L'USTIONE

- Cosa si deve fare in caso di ustione?
- Sai descrivere un'ustione di secondo grado?

I DETERGENTI

- Si possono bere i detergenti?
- Che differenza c'è tra detersivo e detergente?

LE PIANTE ORNAMENTALI

- Che cosa può succedere se mangi le bacche di piante che non conosci?
- Conosci qualche pianta che può essere tossica?

GLI ANIMALI

- Cosa mi può succedere se tiro la coda al cane o al gatto?
- Sono pericolose le punture delle vespe?

IL CORPO ESTRANEO

- Cosa devi fare se ti accorgi che la sorellina o il fratellino ha ingoiato un grosso bottone?
- Quali oggetti ingeriti sono particolarmente pericolosi?

L'ASCIUGACAPELLI

- Che può succedere se l'asciugacapelli cade nella vasca da bagno piena d'acqua?
- Ti puoi asciugare i capelli appena uscito dalla vasca e ancora tutto bagnato?

GLI ATTREZZI DI PAPÀ

- Perché non devo giocare con gli attrezzi di papà?

L'INTOSSICAZIONE

- Mio fratello ha mangiato una tavoletta antizanzare, cosa devo fare?
- Quali sono le cause più comuni di intossicazione nei bambini?
- Che cosa si deve fare se si sospetta un'avvelenamento da sostanza chimica?